



# ZKUŠEBNÍ ŘÁD ALLKAMPF-JITSU ČESKÁ REPUBLIKA

Číslo: S - 01  
Revize: 4  
Datum vydání: 7/2011  
Strana: 1 / 11

Zkušební řád slouží k optimálnímu zvládnutí jednotlivých technik, k systematickému rozvoji fyzických a duševních schopností, k průběžné kontrole pokroku v učení a k motivaci do další náročné cesty v bojovém umění Allkampf-Jitsu.

## 1 Plánování zkoušek na stupně technické vyspělosti (STV)

- 1.1 Zkoušky na nižší žákovské technické stupně (9. - 5. kyu) se provádějí v jednotlivých školách AKJ.
- 1.2 Termín je stanoven dohodou vedoucího školy a zkušební komisaře a je určen kalendářem seminářů a zkoušek.
- 1.3 Zkoušky na vyšší žákovské technické stupně (4. - 1.kyu) se provádějí pouze ve třech termínech za rok, určených kalendářem AKJ.
- 1.4 Zkoušky na žákovské stupně je možno výjimečně také absolvovat jako součást seminářů AKJ, které probíhají po celé České republice. Vždy je nutná dohoda pořadatele semináře, zkušební komisaře a žádajícího vedoucího školy.
- 1.5 Zkoušky na mistrovské stupně se provádějí v termínu a na místě určeném kalendářem European Budo Centra (dále EBC).

## 2 Podmínky pro absolvování zkoušky na STV AKJ

- 2.1 Zúčastnit se zkoušky na STV může žák pouze se souhlasem vedoucího dané školy, který ho provádí podpisem na zkušebním protokolu. Bez tohoto povolení nebude žák přezkoušen.
- 2.2 Pro každou zkoušku na nižší žákovské stupně (8- 5. kyu) je nutno absolvovat min. 1 seminář.
- 2.3 Pro vyšší žákovské stupně (4. - 1. kyu) všech věkových kategorií je nutno absolvovat min. 2 semináře AKJ (v ČR nebo SRN).
- 2.4 Pro každou zkoušku na technické stupně Dan je nutno před zkouškou absolvovat min. 2 semináře AKJ pořádané v ČR a min.2 mezinárodní semináře jakéhokoliv bojového stylu.
- 2.5 Absolvování seminářů se dokládá potvrzením o účasti do průkazu AKJ ČR nebo Budopasu EBC, které se uděluje po absolvování celého semináře.
- 2.6 Pro zkoušku na technický stupeň 1. kyu je nutné předložit zkušebnímu komisaři písemnou práci a to minimálně 14 dní před termínem zkoušky.
- 2.7 Pro zkoušku na mistrovský stupeň je nutné předložit písemnou práci a požadovaný doklad prezidentu AKJ ČR současně s přihláškou na zkoušku.
- 2.8 Uchazeče na zkoušku Dan vybírá prezident AKJ pro ČR, na základě přípuštění vedoucím příslušné školy, dle jejich tréninkové píle, technické a psychické zdatnosti a dle přínosu pro AKJ, min. půl roku před zkouškou. Na základě tohoto výběru přistoupí uchazeč o Dan k finální přípravě. K přihlášce přikládají písemnou práci či požadovaná potvrzení.
- 2.9 Písemná práce musí být napsána strojopisem, vytištěna na čistém papíře formátu A4 a musí obsahovat titulní stranu a tyto kapitoly: úvod, obsah, hlavní část, závěr, použitá literatura, datum a podpis autora. Téma písemné práce je dáno požadavkem v technické části Zkušebního řádu nebo je určeno prezidentem AKJ pro ČR.
- 2.10 Žáci, kteří nejsou organizováni v žádné škole AKJ mohou absolvovat zkoušku na STV pouze po schválení prezidentem AKJ ČR. Ten také přebírá ve vztahu k žákovi všechny povinnosti.
- 2.11 Povolení zúčastnit se zkoušek na STV Dan schvaluje po půlročním pozorování prezident AKJ ČR. Povolení je vydáno 14 dní před datem zkoušky.
- 2.12 Každý žák musí být zapsán ve Zkušebním protokolu s podpisem vedoucího školy, musí předložit řádně vyplněný průkaz AKJ ČR (Budopas EBC) s označením k jaké škole náleží, aktuální, nepoškozenou fotografii pasového formátu.



## ZKUŠEBNÍ ŘÁD ALLKAMPF-JITSU ČESKÁ REPUBLIKA

Číslo: S - 01  
Revize: 4  
Datum vydání: 7/2011  
Strana: 2 / 11

- 2.13 Ke zkoušce jsou žáci povinni si zajistit potřebné atrapy zbraní (nože, pistole, tyče), případně box-lapu, odrážecí blok a pro přerážení dřevěné desky ze smrkového dřeva o rozměru 30 x 30 cm. Nesmí být použita již přeražená a následně slepená deska. Tloušťky desek jsou pro jednotlivé skupiny žáků následující: Děti do 13 let – 1,5 cm, Juniorky 14 – 17 let – 2 cm, Junioři 14 – 17 let – 2,5 cm, Ženy nad 18 let – 2,5 cm, Muži nad 18 let – 3 cm

### **3 Průběh zkoušek na STV (stupeň technické vyspělosti)**

- 3.1 Zkoušky se konají za přítomnosti veřejnosti.  
3.2 Zkouška začíná a končí slavnostním ceremoniálem.  
3.3 Při zkoušce se přísně dodržuje etiketa Dojo.  
3.4 Všichni zkoušení nastupují ke zkouškám v čistých, jednobarevných, bílých či černých oděvech pro cvičení (gi) s příslušnými páskem (obi), v barvě nejvyššího dosaženého STV v bojových uměních a sportech. Gi musí být opatřeno oficiálním znakem AKJ se jménem příslušné školy.  
3.5 Zkouší se po skupinách, dle technických stupňů, na které jsou žáci přihlášení.  
3.6 Zkoušky se provádí dle obsahu technické části Zkušebního řádu.  
3.7 Žáci ve věkové skupině do 13ti let provádí zkoušky pouze z polovičního počtu technik, které jsou vyznačeny v technické části Zkušebního řádu.  
3.8 Zkušební komisař může vydávat během průběhu zkoušky pokyny dle vlastního rozhodnutí, směřující tak k optimálnímu přezkoušení.  
3.9 Zkušební komisař může přizpůsobit požadavky Zkušebního řádu věku, pohlaví a zdravotnímu stavu cvičenců.

### **4 Podmínky pro udělení STV**

- 4.1 Pro udělení STV je základní podmínkou splnění všech požadavků Zkušebního řádu pro daný technický stupeň.  
4.2 Zkoušky STV kyu jsou prováděny a udělovány licenčním zkušebním komisařem AKJ ČR.  
4.3 Zkoušky STV Dan se provádí výhradně v Německu před komisí licenčních zkušebních komisařů EBC.  
4.4 Pro technické stupně 9. – 5. kyu je možno tolerovat 2 drobné odchylky od požadovaného provedení technik, pro 4. – 2. kyu pouze 1 drobnou odchylku. Provedení technik pro 1. kyu a Dan musí být již bez odchylek.

### **5 Povinnosti pořadatele zkoušek**

- 5.1 Zajistit si zkušební komisaře a po dohodě s ním vyhlásit termín, místo a čas zkoušek.  
5.2 Zajistit vhodný prostor včetně úhrady pronájmu, zajistit si proškolené zapisovatele certifikátů.  
5.3 Zkontrolovat vyplnění zkušebních protokolů: jméno, příjmení, datum narození, technický stupeň, který žák bude absolvovat, schválení podpisem vedoucího školy.  
5.4 Dále musí vybrat průkazy AKJ ČR a Budopasy EBC a zkontrolovat jejich řádné vyplnění, provést kontrolu čekacích lhůt od předešlé zkoušky a kontrolu absolvování předepsaného počtu seminářů. Vybrané průkazy předloží spolu se zkušebním protokolem zkušebnímu komisaři.  
5.5 Vybrat podepsané fotografie na certifikáty, u 9. kyu i na průkazy AKJ ČR.  
5.6 Uhradit zkušebnímu komisaři cestovní náklady a vybrat od žáků zkušební poplatky dle poslední revize směrnice S - 09 Poplatky.  
5.7 Zkontrolovat zda mají žáci všechny pomůcky pro provádění technik pro daný STV (atrapy nožů a pistolí, tyče, box - lapy, odrážecí bloky, přerážecí desky).  
5.8 V případě pořádání zkoušek pro více škol provádí kontrolu dle bodu 5.7 vedoucí jednotlivých škol, jejichž žáci jsou přihlášení ke zkoušce.



## ZKUŠEBNÍ ŘÁD ALLKAMPF-JITSU ČESKÁ REPUBLIKA

Číslo: S - 01  
Revize: 4  
Datum vydání: 7/2011  
Strana: 3 / 11

### 6 Označení technických stupňů

- 6.1 Po úspěšném absolvování zkoušky získává cvičenec certifikát pro daný technický stupeň a právo nosit pás (OBI), který barevným označením odpovídá udělenému technický stupni.
- 6.2 Barevný proužek na OBI žákovských stupňů je 1 cm široký a je umístěný příčně 5 cm od obou konců pásu.
- 6.3 Zlatý proužek na OBI mistrovských stupňů je 1 cm široký, umístěný příčně 5 cm od jednoho konce pásu.
- 6.4 Další zlaté proužky se umísťují nad sebou ve vzdálenosti 1 cm.
- 6.5 Barevné označení pásů (OBI) jednotlivých stupňů je uvedeno v tabulce 1.

### 7 Čekací doby a minimální věk

- 7.1 Čekací doby na jednotlivé technické stupně předpokládají pravidelný trénink min. 2x týdně.
- 7.2 Čekací doby a věkové limity pro udělení technického stupně jsou uvedeny v tabulce.
- 7.3 Výjimku čekacích dob dle tab.1 mají absolventi letního soustředění organizovaného prezidentem AKJ ČR, kteří mohou na jeho závěru absolvovat zkoušky i v případě, že byli na posledních zkouškách v červnu. Tato výjimka neplatí pro zkoušky na 2. a 1. kyu.
- 7.4 Držitelé mistrovského stupně z jiných bojových umění může zkušební komisař umožnit zkrácení čekacích dob u technických stupňů do 4. kyu a umožnit mu absolvovat sdružené zkoušky přímo na 8., 6. a 4. kyu.
- 7.5 Děti a mládež do 16ti let mohou získávat mistrovské stupně, tzv. „dětské Dany“. Ve věku 16-ti let a po doučení předepsaných technik jim bude uznán dosažený mistrovský stupeň.

Tabulka

Technický stupeň	Barevné označení pásů (OBI)	Minimální čekací doby	Minimální věk
9. kyu	žlutý	2 měsíce	
8. kyu	oranžový	3 měsíce	
7. kyu	oranžový/zelený proužek	3 měsíce	
6. kyu	zelený	3 měsíce	
5. kyu	zelený/modrý proužek	3 měsíce	
4. kyu	modrý	3 měsíce	
3. kyu	modrý/hnědý proužek	3 měsíce	
2. kyu	hnědý	6 měsíců	
1. kyu	hnědý/černý proužek	6 měsíců	
1.Dan	černý/1 zlatý proužek	1 rok	16 let
2.Dan	černý/2 zlaté proužky	2 roky	18 let
3.Dan	černý/3 zlaté proužky	3 roky	21 let
4.Dan	černý/4 zlaté proužky	4 roky	25 let
5.Dan	černý/5 zlatých proužků	5 let	30 let
6.Dan	červenobílý	6 let	36 let
7.Dan	červenobílý	7 let	43 let



## ZKUŠEBNÍ ŘÁD ALLKAMPF-JITSU ČESKÁ REPUBLIKA

Číslo: S - 01  
Revize: 4  
Datum vydání: 7/2011  
Strana: 4 / 11

### 8 Požadavky na jednotlivé technické stupně

#### 8.1 Skupina 9. - 7. kyu

Pro tyto technické stupně je kladen důraz na správné provádění všech pohybů a technik, plynulou návaznost pohybů, dynamické provedení a využití v sebeobraně  
ZNALOST - PLYNULOST - DYNAMIKA

#### 8.2 Skupina 6. - 4. kyu

Pro tyto technické stupně je kladen důraz na dynamické provádění technik, při zachování správného a plynulého pohybu. Kontroluje se také kontrakce svalů v konečné fázi (kime), síla techniky (zkouší se na box lapách) a odolnost úderových ploch při přerážecích technikách. Použití vhodné obrany a správné načasování při randori.  
DYNAMIKA - KIME - PLYNULOST - ODOLNOST

#### 8.3 Skupina 3. - 1. kyu

Pro tyto technické stupně je kladen důraz na kontrakci svalů v konečné fázi (kime) při zachování dynamického a plynulého pohybu. Kontroluje se síla technik na box lapě a odolnost úderových ploch při přerážecích technikách. Při randori se hodnotí reálnost vedení boje, optimální pohyb a přizpůsobivost útokům při randori.  
KIME - PŘÍZPŮSOBIVOST - DYNAMIKA - ODOLNOST

#### 8.4 Skupina Dan

Pro tyto stupně je nutnou podmínkou bezchybná znalost všech předešlých technik a principů. Současně s požadavky z nižších technických stupňů se navíc kontroluje správná reakce při randori, orientace v prostoru, princip neulpívání, použití reálných technik a soustředění mysli (zanšin) během všech prováděných technik a disciplín.  
ZANŠIN – REAKCE – KIME – DYNAMIKA - ODOLNOST

### 9 Kombinace Allkampf Jitsu

Vysvětlivky : HD - Hačidži-Dači / - technika provedená beze změny střežu  
ZD - Zenkucu-Dači + - technika provedená se změnou střežu (např.  
KiD - Kiba-Dači z levého postoje na pravý)  
KoD - Kokucu-Dači L - levý , P - pravý

#### 1. kombinace

1. Z Musubi-Dači překročíme do HD L nohou.
2. Z HD vpřed do L ZD s Gedan-Barai.
3. 3x v ZD čudan Ren-Cuki. Mawate s Gedan-Barai a 3x zpět.
4. Mawate do ZD s gedan Džudži-Uke/jodan Hasami-Cuki/jodan Mae-Geri s došlapem vpřed čudan Ren-Cuki + 2x v ZD gedan Džudži-Uke/jodan Hasami-Cuki/jodan Mae-Geri/čudan Ren-Cuki. Mawate se stejnou kombinací a 2x zpět.
5. Mawate do ZD s Gedan-Barai, stažení L nohy vzad a ihned L nohou vpřed do ZD s jodan Džudži-Uke/čudan kamae te a 3x v ZD vpřed jodan Mae-Geri/jodan Džudži-Uke. Mawate s jodan Džudži-Uke/ čudan kamae te a 3x zpět.
6. Mawate do ZD s Age-Uke. 3x v ZD Age-Uke, poslední s Gjaku-Cuki s Kiai. Mawate s Age-Uke a 3x zpět.
7. Mawate do KoD s čudan kamae te 3x v KoD čudan Yoko-Geri-Kekomi. Mawate čudan kamae te 3x zpět.
8. Mawate do KoD s čudan kamae te. 2x v KoD Okuri-Aši (překrok před nohou) + čudan Yoko-Aši-Geri-Kekomi. Mawate s čudan kamae te a 2x zpět.
9. Stažení P nohy k L a P nohou vpravo do KiD s jodan Džudži-Uke/Ren čudan barai. Překrok L nohou vzad o 90° do čelního KiD s náprahem L rukou/Ren-Cuki s Kiai.
10. P noha k L do HD/L k P do Musubi-Dači.



## ZKUŠEBNÍ ŘÁD ALLKAMPF-JITSU ČESKÁ REPUBLIKA

Číslo: S - 01  
Revize: 4  
Datum vydání: 7/2011  
Strana: 5 / 11

### 2. kombinace

1. Z Musubi-Dači překročíme do HD L nohou.
2. Z HD vpřed do L ZD s Gedan-Barai.
3. 3x v ZD jodan Oi-Cuki. Mawate s Gedan-Barai a 3x zpět.
4. Mawate do L KoD s L Šuto-Uke/P čudan Gjaku-Cuki a 3x v KoD Šuto-Uke/čudan Gjaku-Cuki Mawate do L KoD s L Šuto-Uke/ P čudan Gjaku-Cuki a 3x zpět.
5. Mawate do ZD s Gedan-Barai, stažení L nohy vzad a ihned L nohou vpřed do L ZD s jodan Džudži-Uke/ čudan kamae te. Vpřed 3x v ZD jodan Mae-Geri/jodan Džudži-Uke. Mawate s jodan Džudži-Uke/ čudan kamae te a 3x zpět.
6. Mawate do KoD s čudan kamae te. 1x v KoD čudan P Uširo-Geri (došlap vpřed s čudan kamae te) + překrok L nohou vpřed s čudan P Uširo-Geri (došlap vpřed s čudan kamae te). Mawate s čudan kamae te, 1x zpět.
7. Mawate do KoD s čudan kamae te. 2x v KoD P jodan Mawaši-Geri 45<sup>0</sup> vpravo – došlap vpřed do KoD. P Šuto-Uke + překrok L nohou o 90<sup>0</sup> vlevo do KiD s L jodan Čoku-Cuki. Mawate na P noze vpravo o 225<sup>0</sup> do KoD s čudan kamae te a 2x zpět.
8. Mawate na P noze vpravo o 135<sup>0</sup> do KiD s jodan Džudži-Uke, pak o 90<sup>0</sup> v KiD s jodan Džudži-Uke a 2x KiD Okuri-Aši (překrok za nohou)/čudan Yoko-Aši-Geri-Kekomi. Mawate s čudan kamae te a 2x zpět.
9. Stažení P nohy k L a P nohou vpřed do KiD/jodan Džudži-Uke/Ren čudan Barai. Překrok L nohou vzad o 90<sup>0</sup> do čelního KiD s náprahem L rukou/Ren-Cuki s Kiai.
10. P noha k L do HD/L k P do Musubi-Dači.

### 3. kombinace

1. Z Musubi-Dači překročíme do HD L nohou.
2. Z HD vpřed do L ZD se Šuto-Gedan-Barai L/Teišo-Gjaku-Cuki jodan P/čudan Oi-Cuki L 3x ZD se Šuto-Gedan-Barai/ Teišo-Gjaku-Cuki jodan/čudan Oi-Cuki. Mawate a se stejnou kombinací 3x zpět.
3. Mawate do L ZD/L Gedan-Barai/L Age-Uke. 3x ZD/Gedan-Barai/Age-Uke. Mawate a se stejnou kombinací 3x zpět.
4. Mawate do L ZD s L Osae-Uke, P jodan Uraken-Uči. 3x v ZD s Osae-Uke/jodan Uraken-Uči. Mawate a se stejnou kombinací 3x zpět.
5. Mawate do L ZD s jodan Džudži-Uke/P gedan Mae-Geri/P čudan Yoko-Geri-Kekomi/jodan Hasami-Cuki. 2x v ZD s gedan Mae-Geri/čudan Yoko-Geri-Kekomi/jodan Hasami-Cuki.
6. Mawate se stažením L nohy do Neko-Aši-Dači s L Teišo-Sukai-Uke + P KiD s P jodan Šuto-Uči. 1x Neko-Aši-Dači s L Teišo-Sukai-Uke + P KiD s P jodan Šuto-Uči.
7. Mawate L noha k P noze a vpřed do L KiD s jodan Džudži-Uke. 2x v L KiD/P nohou Okuri-Aši (překrok před nohou)/L jodan Kakato-Geri/L KiD s jodan Džudži-Uke. Mawate, 2x zpět.
8. Mawate, 2x v L KiD/P nohou Okuri-Suri-Aši (překrok před nohou)/L jodan Yoko-Geri-Kekomi/L KiD s jodan Džudži-Uke. Mawate a 2x zpět.
9. Mawate, krok vpřed P nohou do P KoD/P Soto-Ude-Uke/L čudan Gyaku-Cuki + 2x v KoD/Soto-Ude-Uke/čudan Gyaku-Cuki. Mawate do L KoD/L Soto-Ude-Uke/P čudan Gyaku-Cuki a 3x zpět.
10. Mawate do L KoD/L Soto-Ude-Uke/P čudan Gyaku-Cuki s Kiai.



## ZKUŠEBNÍ ŘÁD ALLKAMPF-JITSU ČESKÁ REPUBLIKA

Číslo: S - 01  
Revize: 4  
Datum vydání: 7/2011  
Strana: 6 / 11

### 10 Randori Allkampf Jitsu

#### 10.1 Randori 1 - pro zkoušky na 6. a 5. kyu.

Útočník provádí v rychlém sledu, z jakékoliv pozice 10 volných útoků, obránce provádí vhodné obrany s použitím technik dle dosaženého technického stupně. Hodnotí se rychlost reakce při volbě vhodné obrany, technická čistota a dynamické provedení obran.

#### 10.2 Randori 2 - pro zkoušky na 4. a 3. kyu.

Útočník a obránce si střídavě mění úlohu, přičemž každý provádí deset libovolných útoků. Obránce provádí vhodné obrany s použitím technik dosaženého technického stupně. Hodnotí se rychlost reakce při volbě vhodné obrany, technická čistota a dynamické provedení obran a útoků, vhodné časování a dobrá vzdálenost pro obrany, využití šokových úderů nebo rozvážení pro kvalitní provedení obran a reálnost dokončovacích technik.

#### 10.3 Randori 3 - pro zkoušku na 2. a 1. kyu.

Partneři provádí volný boj s technikami dle jejich dosavadních znalostí bojových umění. Volný boj trvá 3 minuty, údery a kopy končí těsně před cílem, bojuje se vestoje i na zemi s využitím úderů, loktů, kolien, kopů a hodů, strhů a páčení ve všech fázích boje. Po kvalitním zásahu či znehybnění boj okamžitě pokračuje opět vestoje. Hodnotí se reálnost vedení boje, odhad vzdálenosti a časování technik, bojové návaznosti technik, uvolněnost mysli při provádění technik, zanšin. Partneři mohou mít chrániče.

#### 10.4 Randori 4 - pro zkoušky na Dan

Obrana proti dvěma a více útočníkům. Při zkoušce na 1. Dan a vyšší se provádí volná kombinace útoků, údery a kopy končí těsně před cílem. Hodnotí se orientace v prostoru, volba vhodných technik pro tento boj, princip neulpívání, reálnost a dynamika technik, zanšin.

### 11 Požadavky na jednotlivé technické stupně

#### 9. kyu - žlutý pás

##### Základní techniky

1. HD - 10x Čoku-Cuki čudan
2. kamae - 5x oi cuki/mavate a zpět
3. Kamae - 5x Kin-Geri gedan/mavate a zpět
4. Kamae - 5x Mae-geri čudan/mavate/zpět
5. Kamae - Tejšo cuki jodan na lapu
6. Kamae - Mae-Ukemi a Uširo-Ukemi (s přetočením)

##### Chvatové techniky

Techniky 1. - 10. AKJ

#### 8. kyu - oranžový pás

##### Základní techniky

1. Kamae - Mavaši-Empi jodan na lapu
2. Kamae - Mavaši-Hiza Geri na odrážecí blok
3. Kamae - Mae-Geri čudan na lapu
4. Přezkoušení dosavadního programu

##### Chvatové techniky

Techniky 11. - 20. AKJ



## ZKUŠEBNÍ ŘÁD ALLKAMPF-JITSU ČESKÁ REPUBLIKA

Číslo: S - 01  
Revize: 4  
Datum vydání: 7/2011  
Strana: 7 / 11

### **7. kyu - oranžový pás se zeleným proužkem**

#### **Základní techniky**

1. KiD - 5x Yoko-Geri-Kekomi čudan/mavate/zpět
2. Kamae - 5x Mae-Tobi-Geri/mawate/zpět
3. Kamae - Low-Kick gedan na odrážecí blok
4. Kamae - 5x Yoko-Ukemi
5. Přezkoušení dosavadního programu

#### **Chvatové techniky**

Techniky 21. - 30. AKJ

### **6. kyu - zelený pás**

#### **Kombinace**

1. kombinace AKJ

#### **Základní techniky**

1. Kamae - Mawaši-Geri čudan na lapu
2. Kamae - 5x Mae-Ukemi (Zempo-Ukemi)
3. Přezkoušení dosavadního programu

#### **Chvatové techniky**

Techniky 31. - 40. AKJ

#### **Randori 1**

10x jeden útočí

#### **Tameši-vari**

Mae-Geri koši

### **5. kyu - zelený pás s modrým proužkem**

#### **Kombinace**

1. kombinace AKJ

#### **Základní techniky**

1. Kamae - Yoko-Tobi-Geri na lapu
2. Kamae - 5x Uširo-Ukemi
3. Přezkoušení dosavadního programu

#### **Chvatové techniky**

Techniky 41. - 50. AKJ

#### **Randori 1**

10x jeden útočí

#### **Tameši-vari**

Tetsui-uči

### **4. kyu - modrý pás**

#### **Kombinace**

1. a 2. kombinace AKJ

#### **Základní techniky**

1. Kamae - Uširo-Ura-Mawaši-Geri na lapu
2. Kamae - Mae-Ukemi (skok přes jednu překážku do přetočení)
3. Přezkoušení dosavadního programu

#### **Chvatové techniky**

Techniky 51. - 60. AKJ

#### **Randori 2**



# ZKUŠEBNÍ ŘÁD ALLKAMPF-JITSU ČESKÁ REPUBLIKA

Číslo: S - 01  
Revize: 4  
Datum vydání: 7/2011  
Strana: 8 / 11

10x – střídavý útok

## **Tameši-vari**

Yoko-Geri-Kekomi (z Kamae, kop zadní nohou)

## **3. kyu - modrý pás s hnědým proužkem**

### **Kombinace**

1. a 2. kombinace AKJ

### **Základní techniky**

1. Kamae - Mae-Tobi-Geri na lapu
2. Kamae - Mae-Ukemi (skok přes dvě překážky do přetočení)
3. Přezkoušení dosavadního programu

### **Chvatové techniky**

Techniky 61. - 70. AKJ

### **Aplikace technik**

1. Předvedení 2 aplikací ke 2 technikám dle vlastního výběru z technik na 9. - 3. kyu

### **Randori 2**

10x – střídavý útok

### **Tameši-vari**

Šuto-Uči

## **2. kyu - hnědý pás**

### **Kombinace**

1., 2. a 3. kombinace AKJ

### **Základní techniky**

1. Kamae - Uširo-Geri na lapu
2. Kamae - Mae-Ukemi (skok přes dvojitou zvýšenou překážku do přetočení)
3. Přezkoušení dosavadního programu

### **Chvatové techniky**

Techniky 71. - 80. AKJ

### **Aplikace technik**

1. Předvedení 2 aplikací ke 2 technikám dle vlastního výběru z technik na 9. - 2. kyu
2. Předvedení 1 aplikace ke 1 určené technice z programu na 9. - 2. kyu

### **Randori 2**

10x - partneři střídavě provádí libovolný útok

### **Randori 3**

Sportovní boj, 3 min.

### **Tameši-vari**

Mavaši-Geri koši (z Kamae, kop zadní nohou)

## **1. kyu - hnědý pás s černým proužkem**

### **Kombinace**

1., 2. a 3. kombinace AKJ

### **Kata**

1. kata AKJ

### **Základní techniky**

1. Kamae - plynulé spojení všech Ukemi
2. Přezkoušení dosavadního programu

### **Chvatové techniky**



## ZKUŠEBNÍ ŘÁD ALLKAMPF-JITSU ČESKÁ REPUBLIKA

Číslo: S - 01  
Revize: 4  
Datum vydání: 7/2011  
Strana: 9 / 11

Techniky 81. - 90. AKJ

### **Aplikace technik**

1. Předvedení 3 aplikací ke 2 technikám dle vlastního výběru z technik na 9. - 1. kyu
2. Předvedení 1 aplikace ke 2 určeným technikám z programu 9. - 1. kyu

### **Randori 2**

10x - partneři střídavě provádí libovolný útok

### **Randori 3**

Sportovní boj, 3 min.

### **Tameši-vari**

Plynule spojené Haito-Uči, Šuto-Uči a Uširo-Geri

### **Písemná práce**

Výklad ustanovení zákona č. 40/2009 Sb., trestní zákoník, ve znění pozdějších předpisů, týkajících se okolností vylučujících protiprávnost (§ 28 Krajní nouze, § 29 Nutná obrana, § 30 Svolení poškozeného, § 31 Přípustné riziko, § 32 Oprávněné použití zbraně). Aplikace na situace, se kterými se lidé cvičící bojové umění mohou setkat. Využití technik AKJ v sebeobraně v mezích zákona, co je již nepřipustné, kdy je možno využít celé síly techniky, rizika sebeobraně situace z hlediska zákona, poměr ochrany vlastního zdraví a naplnění zákonů atd.

## **1. Dan - černý pás s 1 zlatým proužkem**

### **Kombinace**

- 1., 2. a 3. kombinace AKJ

### **Kata**

1. a 2. kata AKJ

### **Základní techniky**

1. Kamae - plynulé spojení všech Ukemi
2. Přezkoušení dosavadního programu

### **Chvatové techniky**

Techniky 91. - 100. AKJ

### **Randori 4**

10x libovolný útok dvou útočníků

### **Tameši-vari**

Seiken-Cuki plynule spojené s Yoko-Tobi-Geri

### **Písemná práce**

Všeobecné znalosti o bojových umění a sportech. (Historie vzniku bojových umění, ze kterých je AKJ vytvořen, vytažení hlavních filosofí a principů boje jednotlivých stylů. Srovnání bojových umění dle jejich zaměření na boj nebo sportovní disciplíny).

## **2. Dan - černý pás se 2 zlatými proužky**

### **Kombinace**

- 1., 2. a 3. kombinace AKJ

### **Kata**

1. až 3. kata AKJ

### **Základní techniky**

1. Kamae - plynulé spojení všech Ukemi
2. Přezkoušení dosavadního programu

### **Chvatové techniky**

Techniky 101. - 130. AKJ

### **Randori 4**



## ZKUŠEBNÍ ŘÁD ALLKAMPF-JITSU ČESKÁ REPUBLIKA

Číslo: S - 01  
Revize: 4  
Datum vydání: 7/2011  
Strana: 10 / 11

10x libovolný útok dvou útočníků

### **Tameši-vari**

Tři libovolné řadové Tameši-vari

### **Písemná práce**

Tréninkový systém Allkampf-Jitsu

(Hlavní principy celého systému, zaměření výcviku pro jednotlivé výcvikové skupiny, plánování, tréninková jednotka, vztah učitelů a žáků, princip tréninků AKJ u dospělých nebo dětí, způsoby nácviku jednotlivých technik, motivační cíle atd.).

## **3. Dan - černý pás se 3 zlatými proužky**

### **Kombinace**

1., 2. a 3. kombinace AKJ

### **Kata**

1. až 4. kata AKJ

### **Základní techniky**

1. Kamae - plynulé spojení všech Ukemi
2. Přezkoušení dosavadního programu

### **Chvatové techniky**

Techniky 131. - 160. AKJ

### **Randori 4**

10x libovolný útok dvou útočníků

### **Tameši-vari**

Tři libovolné řadové Tameši-vari s minimálně jednou technikou Tobi-Geri

### **Praxe:**

Průkaz kurzu první pomoci. (Osvědčení musí být vydáno akreditovanou institucí). Možno doplnit osvědčením o absolvování kurzu léčení Kuatsu, Shiatsu, Reiki, Silvova metoda atd.).

### **Písemná práce:**

Vliv tréninku na zdraví žáků.

(Zásady zdravotně nezávadného výcviku, možná rizika a jejich předcházení, hygiena, výživa, relaxace. Specifika výcviku dětí, mládeže a žen).

## **4. Dan - černý pás se 4 zlatými proužky**

### **Kombinace**

1., 2. a 3. kombinace AKJ

### **Kata**

1. až 5. kata AKJ

### **Základní techniky**

1. Kamae - plynulé spojení všech Ukemi.
2. Přezkoušení dosavadního programu

### **Chvatové techniky**

Techniky 161. - 180. AKJ

### **Randori 4**

15x libovolný útok dvou útočníků

### **Tameši-vari**

Čtyři libovolné řadové Tameši-vari s minimálně jednou technikou Tobi-Geri.

### **Praxe**

Vedení skupiny žáků, min. 4letá praxe vedení skupiny žáků - dětí, dospělých nebo vedení celé školy. Doložení zápisy v Budo pasu E-B-C.



## ZKUŠEBNÍ ŘÁD ALLKAMPF-JITSU ČESKÁ REPUBLIKA

Číslo: S - 01  
Revize: 4  
Datum vydání: 7/2011  
Strana: 11 / 11

### **Písemná práce**

Tréninkové plány min. 4letého období pro vybranou skupinu : Děti, junioři, dospělí, speciální výcviky žen, mužů, bezpečnostních složek.

### **5. Dan - černý pás s 5 zlatými proužky**

#### **Kombinace**

1., 2. a 3. kombinace AKJ

#### **Kata**

1. až 6. kata AKJ

#### **Základní techniky**

1. Kamae - plynulé spojení všech Ukemi
2. Přezkoušení dosavadního programu

#### **Chvatové techniky**

Techniky 181. - 200. AKJ

#### **Randori**

15x libovolný útok dvou útočníků

#### **Tameši-vari**

Tameši-vari dle vlastní volby

#### **Písemná práce**

Písemná práce k tréninkovým a výchovným otázkám bojových umění a sportů. Tréninkový manuál Allkampf -Jitsu.

### **6. Dan - červenobílý pás**

#### **Kombinace**

1., 2. a 3. kombinace AKJ

#### **Kata**

1. až 7. kata AKJ

#### **Základní techniky**

1. Kamae - techniky speciálních kotoulů a pádů dle vlastního sestavení
2. Přezkoušení dosavadního programu

#### **Chvatové techniky**

Techniky 201. - 220. AKJ

#### **Randori**

15x libovolný útok dvou útočníků.

#### **Tameši-vari**

Tameši-vari dle vlastní volby

#### **Písemná práce**

Písemná práce o systému Allkampf-Jitsu