

FIGHTING FULL CONTACT

pravidla v. 02-2020, rev. 1

FIGHTING FULLCONTACT NOGI

Fighting Fullcontact je plno kontaktní sportovní zápas ve kterém závodníci oblečení rashguardu a šortkách snaží donutit soupeře vzdát se nebo nasbírat větší počet bodů v časovém limitu. Údery a kopy jsou povoleny na celé tělo mimo genitálie a krk, v úchopu a na zemi jsou zakázané.

HMOTNOSTNÍ KATEGORIE [kg]

Muži Od 18 let	- 69	- 77	- 85	- 94	+ 94
Ženy Od 18 let	- 70	+70			

Pořadatel může zařadit závodníka o jednu váhovou kategorii výše, vždy ale se souhlasem kouče.

Pořadatel si vyhrazuje sloučit váhové kategorie dle přihlášených závodníků.

DĚLKA ZÁPASU

Jeden 3 minutový zápas.

PŘIHLÁŠKY ZÁVODNÍKŮ

Přihlašování závodníků je prováděno pouze elektronicky na webu www.allkampf-jitsu.cz s uzávěrkou přihlášek min. 2 dnů před zahájením soutěže. Přihlášky na místě nejsou přípustné. Závodníci se mohou elektronicky přihlásit sami, kouč následně vygeneruje seznam závodníků za celý klub a ten zašle na adresu pořadatele emailem. Dále kouč k seznamu závodníků přiloží ofocenou reverzy přihlášených závodníků, ofocené průkazy nebo doklady s lékařskou prohlídkou. Po zaplacení přiloží do emailu doklad o provedené platbě.

PLATBA

Platba za startovné musí proběhnout bankovním převodem na účet pořadatele s uzávěrkou 2 dny před zahájením soutěže. Platba na místě není přípustná. Posílá se emailem výpis o platbě. Při přihlášení závodníka do více váhových kategorií se platí další poplatek, dle propozic pořadatele soutěže.

Změnu registrace lze provést min. 1 den před závodem bez finanční sankce. Při odhlášení závodníka se startovné vrací. V den závodu se změna registrace zpoplatní částkou 200 Kč, při odhlášení závodníka se startovné nevrací.

PŘIHLÁŠKY KOUČŮ

Přihlašování koučů se provádí pouze elektronicky na webu www.allkampf-jitsu.cz s uzávěrkou přihlášek min. 3 dnů před zahájením soutěže. Každý klub si přihlásí libovolný počet koučů, odpovídající počtu závodníků. Je žádoucí, aby kouč byl znalý pravidel a měl vhodné morální vlastnosti. Výběr vhodných koučů je v zodpovědnosti klubů. Kouč následně v den závodu obdrží identifikační cedulku se jménem, která ho opravňuje ke vstupu do prostoru kouče na tatami. Kouč je zodpovědný za správné přihlášení závodníků a zaslání emailu viz bod 6.3.1.

REGISTRACE

Během registrace se provádí vážení závodníků, v případě zjištění váhy, která závodníka zařadí do jiné kategorie, je závodník bez náhrady startovního ze soutěže vyřazen. Žádné tolerance váhy se nepřipouští. Vážení závodníků musí proběhnout na certifikované váze.

Při registraci se provádí kontrola věku, závodník musí předložit Evropský průkaz zdravotního pojištění (tzv Zdravotní průkaz).

Každý závodník a kouč, předloží podepsaný formulář Souhlas se zpracováním osobních údajů splňující podmínky GDPR.

ZDRAVOTNÍ STAV

Všichni závodníci jsou povinni při registraci odevzdat revers o zdravotním stavu ne starší 1. měsíc. Při registraci je povinen každý závodník předložit sportovní průkaz s potvrzením lékařské prohlídky nebo s doklad o zdravotní způsobilosti od sportovního lékaře nebo obvodního lékaře s ověřením EKG a zátěžovým testem, nesmí být starší jeden rok. **Závodníci v soutěži Full contact musí před zápasy absolvovat zdravotní prohlídku doktorem na místě.**

Pro zahraniční účastníky soutěže se navíc doporučuje úrazové pojištění pro cesty do zahraničí.

CHRÁNIČE

POVINNÉ CHRÁNIČE

- Fighting rukavice (MMA-tréninkové) min. 3 cm (8 uncí)
- Ochranná helma
- Suspensor
- Chráníč zubů
- Chráníče holení a nártů překrývající všechny prsty (thay box, kick box) min. 2.5 cm
- U žen chráníč prsou
- chráníče musí být nepoškozené a plně funkční. Nesplnění této povinnosti může vést k diskvalifikaci. (funkčnost suchých zipů lze zvýšit přelepením lepicí páskou)



Doporučené

- vazelína

ODĚV ZÁVODNÍCI

Fighting NOGI

- sportovní kraťasy bez kapes a zipů (kick box, MMA, Thai box) nebo dlouhé legíny
- tričko (upnuté), rashguard s krátkým nebo dlouhým rukávem

Závodníci nastupují na stupně vítězů v oblečení, které přísluší sportovní disciplíně, za kterou jsou hodnoceni. Na stupních vítězů smí závodník propagovat vlajku svého klubu/sponzora, ale nesmí zasahovat touto reklamou do prostoru dalších vyhlašovaných vítězů

SOUTĚŽNÍ PLOCHA

Zápasíště pro fighting full contact se skládá ze tří částí.

1. Bojová plocha je min. 4 x 4 m

2. Varovná plocha má šířku 1 metru (jiné barvy než bojová plocha nebo ohraničená červenou páskou na jednobarevném tatami) a obklopuje bojovou plochu, min 6x6m.
3. Bezpečnostní plocha o šířce 1 metru, obklopuje Varovnou plochu
4. Celkový min. rozměr plochy tatami je 8 x 8 m.
5. U každého zápasště pro fighting a grappling budou připraveny 2 plochy pro kouče velikosti min 1x1m.
6. Zápasště musí být pokryto tatami o minimální tloušťce 2 cm

PRŮBĚH ZÁPASU

se skládá ze 3 částí, ve kterých se uplatňují tyto zápasové techniky:

- 1. Fáze úderů a kopů. Na hlavu, tělo a nohy plný kontakt. Úderů a kopů se mohou používat pouze ve stoji nebo do zachycení jednou rukou.**
- 2. Fáze – strhy přehozy, páky, škrčení, bez úderů a kopů**
- 3. Fáze- techniky na zemi, držení, páky, škrčení, na zemi bez úderů a kopů**

Závodník může **libovolně měnit** bojové fáze. V jednotlivých fázích není žádné časové omezení.

BODOVÁNÍ

Ringový rozhodčí řídí zápas, tři bodoví rozhodčí udělují body

Bodování:

Každá úderová technika, která dopadne na cíl je za bod

Kop, úder, hod, strh, poraz - 1bod

Odpočítávání soupeře do 10ti vteřin – 1bod

Nasazení jasné páky nebo škrčení – 1bod

Dosažení dominantní pozice mount, side mount - 1bod

Předčasné ukončení zápasu:

Soupeř není schopen po úderu nebo po hodu dále pokračovat do 10ti vteřin.

Soupeř vzdá „odplácnutím“ po škrčení nebo páčení

NEDOVOLENÉ AKCE – napomenutí - bod dostává soupeř

1. Pasivita
2. Úmyslné opuštění bojové plochy.
3. Mluvení na tatami
4. Závodník stojí déle jak 5 s oběma nohama na výstražné ploše
5. Provedení jakékoliv další akce po vyhlášení "MATTE"

ZAKÁZANÉ TECHNIKY - diskvalifikace

1. Úderů na zemi
2. Úderů po uchopení rukama
3. Úder nebo kop do ležícího soupeře
4. Páčení prstů rukou nebo nohou
5. Páka na páteř
6. Bodání kloubem nebo prstem
7. Úder loktem, kolenem, hlavou
8. Škrčení prsty
9. Hod na hlavu, hod pomocí páky, nebo nasazené kravaty, slem
10. Kručná páka na kotník či koleno

- 11. Kop na koleno z boční i přední části.
- 12. Kop a dupnutí na kotník, nárt a prsty nohou

SYSTEM SOUTĚŽE

O zvolení systému rozhodne pořadatel soutěže podle časových možností.

1 závodník

Závodník je vyhlášen, jako vítěz kategorie a body se mu započítávají do celkového hodnocení pouze v případě, že využije start v náhradní kategorii. Závodníkovi je umožněno s jeho souhlasem (u mladších 18 let též se souhlasem kouče nebo zákonného zástupce) nastoupit do nejbližší vyšší váhové, není-li to možné, tak nižší váhové, popř. vyšší věkové nebo jiné pořadatelem doporučené kategorie. Pokud s přesunutím do vyšší váhové kategorie závodník (popř. zák. zástupce nebo kouč) nesouhlasí, závodníkovi se vrací startovné a nejsou mu přiznány body do celkového hodnocení za kategorii.

2 závodníci

O umístění v kategorii rozhodnou dva vzájemné zápasy. Pokud je výsledek 1:1 na zápasy, rozhodne součet skóre v obou vzájemných zápasech. Pokud je i součet skóre stejný, rozhodne o umístění výsledek ve třetím vzájemném zápase.

3 závodníci

Každý s každým (tabulka)

Pořadí kritérií:

- celkový počet vyhraných zápasů
- v případě shodného počtu vítězství u dvou nebo více závodníků, rozhoduje jejich vzájemný zápas nebo jejich minitabulka
- rozdíl skóre v minitabulce
- celkový rozdíl skóre
- počet získaných bodů v minitabulce
- celkový počet získaných bodů
- menší počet napomenutí
- nové zápasy v délce 1 minuta mezi závodníky, mezi nimiž je rovnost

				výher	skóre	pořadí

konečné
pořadí:

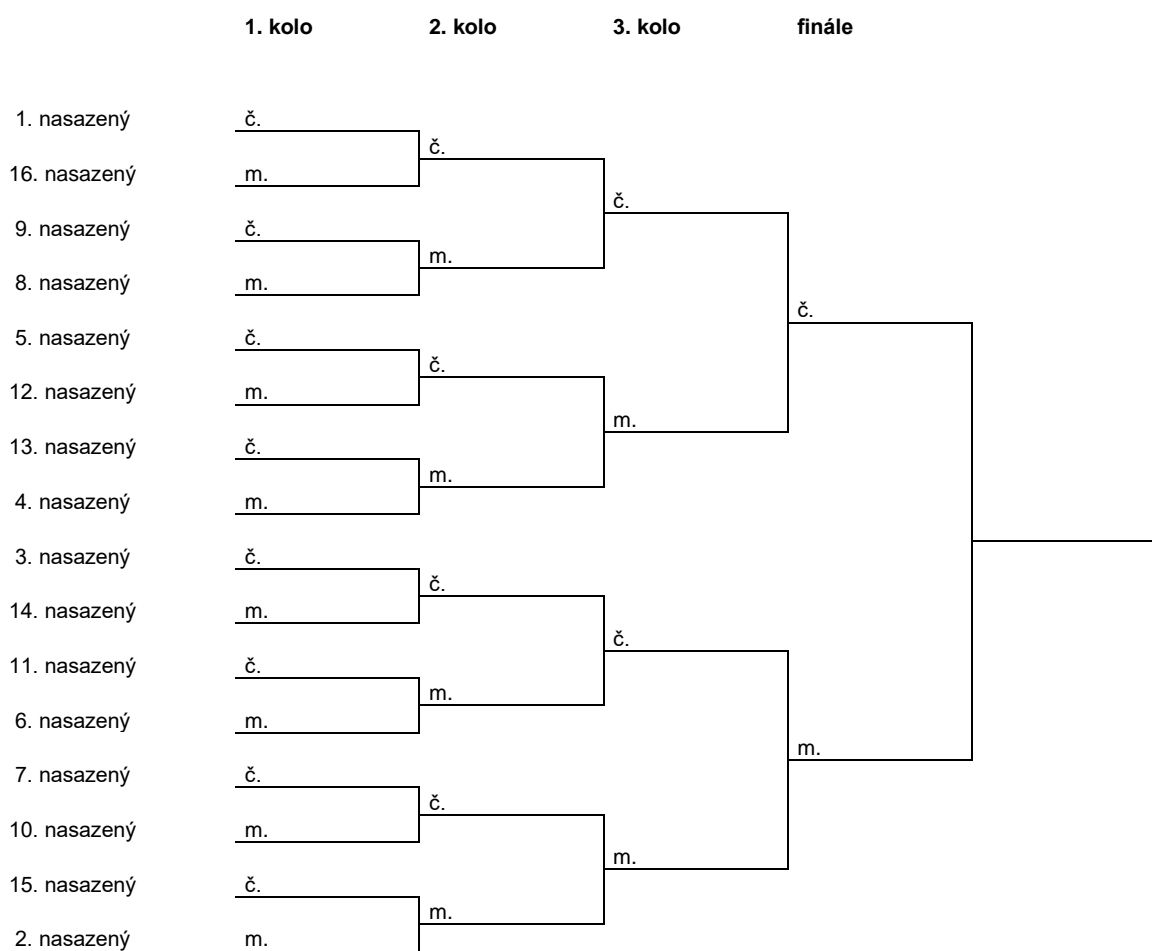
1. _____
2. _____
3. _____

4 a více závodníků

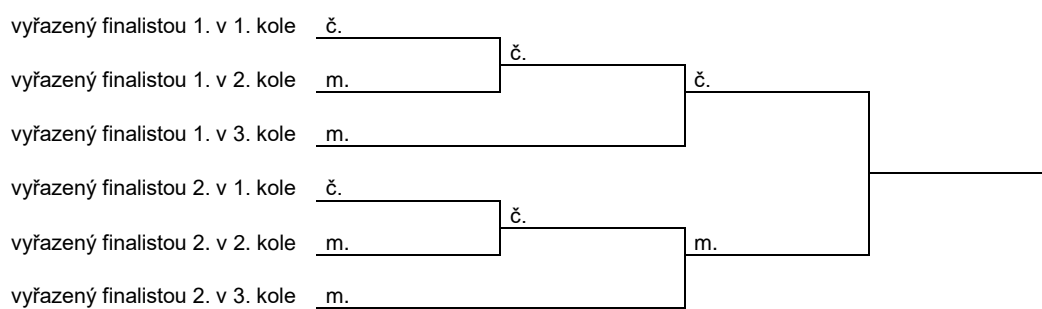
Vyřazovací systém („pavouk“) s krátkou repasáží

Ze základního pavouka vzejde vítěz

Závodníci, kteří byli poraženi finalisty, jsou zařazeni do repasáže, a to tak, že čím později byli vyřazeni, tím dále jsou v repasáži nasazeni.



repasáž



konečné pořadí:

1. _____
2. _____
3. _____