

# Grappling

## pravidla v. 02/2020, rev. 1

### GRAPPLING GI/NOGI

Grapppling je sportovní zápas, ve kterém se závodníci v postoji pomocí hodů, porazů, páčení a škrčení, na zemi, pomocí držení, páčení a škrčení, dosáhnou větší bodový zisk nebo se snaží donutit soupeře vzdát se.

### HMOTNOSTNÍ A VĚKOVÁ KATEGORIE

<b>Mini žáci</b> Do 6 let	BRH				
<b>Mladší žáci</b> 7-10 let	- 30	-36	-42	-49	+49
<b>Mladší žákyně</b> 7-10 let	- 30	- 36	-42	- 49	+49
<b>Starší žáci</b> 11-14 let	- 42	- 49	-57	- 65	+ 65
<b>Starší žákyně</b> 11-14 let	- 36	- 42	- 49	- 55	+ 55
<b>Junioři</b> 15-17 let	- 62	- 69	-77	- 85	+ 85
<b>Juniorky</b> 15-17 let	- 55	- 62	+ 62		
<b>Muži</b> Od 18 let	- 69	- 77	- 85	- 94	+ 94
<b>Ženy</b> Od 18 let	- 55	- 62	- 70	+ 70	

Pro zařazení do věkové kategorie je rozhodující, zda závodník v den konání soutěže již dosáhl předepsaného věku.

Pořadatel může zařadit závodníka o jednu váhovou i věkovou kategorii výše, vždy ale se souhlasem kouče. Kouč následně doloží souhlas zákonného zástupce se změnou na předepsaném formuláři.

Pořadatel si vyhrazuje sloučit váhové kategorie dle přihlášených závodníků.

Pořadatel si vyhrazuje právo změnit délku zápasů s ohledem na počet přihlášených závodníků a časové možnosti soutěže.

V kategorii Mini žáci-do 6ti let může pořadatel vytvořit několik kategorií s přihlédnutím k váze závodníků.

### PŘIHLÁŠKY ZÁVODNÍKŮ

Přihlašování závodníků je prováděno pouze elektronicky na webu [www.allkampf-jitsu.cz](http://www.allkampf-jitsu.cz) s uzávěrkou přihlášek min. 2 dnů před zahájením soutěže. Přihlášky na místě nejsou přípustné. Závodníci se mohou elektronicky přihlásit sami, kouč následně vygeneruje seznam závodníků za celý klub a ten zašle na adresu pořadatele emailem. Dále kouč k seznamu závodníků přiloží ofoceně reverzy přihlášených závodníků, ofoceně průkazy nebo doklady s lékařskou prohlídkou. Po zaplacení přiloží do emailu doklad o provedené platbě.

Platba za startovné musí proběhnout bankovním převodem na účet pořadatele s uzávěrkou 2 dny před zahájením soutěže. Platba na místě není přípustná. Posílá se emailem výpis o platbě. Při přihlášení závodníka do více váhových kategorií se platí další poplatek, dle propozic pořadatele soutěže.

Změnu registrace lze provést min. 1 den před závodem bez finanční sankce. Při odhlášení závodníka se startovné vrací. V den závodu se změna registrace zpoplatní částkou 200 Kč, při odhlášení závodníka se startovné nevrací.

## **PŘIHLÁŠKY KOUČŮ**

Přihlašování koučů se provádí pouze elektronicky na webu [www.allkampf-jitsu.cz](http://www.allkampf-jitsu.cz) s uzávěrkou přihlášek min. 2 dnů před zahájením soutěže. Každý klub si přihlásí libovolný počet koučů, odpovídající počtu závodníků. Je žádoucí, aby kouč byl znalý pravidel a měl vhodné morální vlastnosti. Výběr vhodných koučů je v zodpovědnosti klubů. Kouč následně v den závodu obdrží identifikační cedulku se jménem, která ho opravňuje ke vstupu do prostoru kouče na tatami. Kouč (vybraný klubem) je zodpovědný za správné přihlášení závodníků a zaslání emailu viz bod 6.3.1.

## **REGISTRACE**

Před zahájením soutěže proběhne registrace v časech dle propozic.

Během registrace se provádí vážení závodníků, v případě zjištění váhy, která závodníka zařadí do jiné kategorie, je závodník bez náhrady startovního ze soutěže vyřazen nebo za převod zaplatí stanovený poplatek. Žádné tolerance váhy se nepřipouští. Vážení závodníků musí proběhnout na certifikované váze.

Při registraci se provádí kontrola věku, závodník musí předložit Evropský průkaz zdravotního pojištění (tzv. Zdravotní průkaz).

Každý závodník a kouč, předloží podepsaný formulář Souhlas se zpracováním osobních údajů splňující podmínky GDPR.

## **REVERZ**

Mladší 18ti let předkládají souhlas zákonného zástupce s účastí na soutěži na vlastní nebezpečí (revers), na předepsaném formuláři.

## **ZDRAVOTNÍ STAV**

Všichni závodníci jsou povinni při registraci odevzdat revers o zdravotním stavu ne starší 1. měsíc. Při registraci na soutěž Grappling je povinen každý závodník předložit sportovní průkaz s potvrzením lékařské prohlídky nebo s doklad o zdravotní způsobilosti od sportovního lékaře nebo obvodního lékaře s ověřením EKG a zátěžovým testem, nesmí být starší jeden rok.

Pro zahraniční účastníky soutěže se navíc doporučuje úrazové pojištění pro cesty do zahraničí.

## **CHRÁNIČE**

Závodníci nastupují do zápasu bez chráničů.

### **Doporučené**

- chránič zubů
- suspenzory

## **ZÁPASIŠTĚ**

Zápasiště pro grappling se skládá ze dvou částí:

1. Bojová plocha je min. 4 x 4 m
2. Varovná plocha má šířku 1 metru (jiné barvy než bojová plocha nebo ohraničená červenou páskou na jednobarevném tatami) a obklopuje bojovou plochu, min 6x6m.

3. Bezpečnostní plocha o šířce 1 metru je pouze doporučena, obklopuje Varovnou plochu
4. Celkový min. rozměr plochy tatami je 6 x 6 m.
5. U každého zápasistiště pro grappling budou připraveny 2 plochy pro kouče velikosti min 1x1m.
6. Zápasistiště musí být pokryto tatami o minimální tloušťce 2 cm

## **ODĚV – Závodníci**

### **Grappling GI – v kimonech**

Gi - čisté a nepotřhané. Kabát Gi musí zakrývat boky. Rukávy musí zakrývat nejméně polovinu předloktí a nesmí být delší než na zápěstí. Je zakázáno mít ohrnuté rukávy nebo nohavice. Délka kalhot - minimálně do poloviny lýtek a ne delší než na nárt. Ženy musí mít pod Gi tričko apod. Závodníci nastupují na tatami s modrým nebo červeným páskem

### **Grappling NoGi – v rashgardech**

Závodník musí mít pevně upnuté tričko nebo rashguard s krátkým nebo dlouhým rukávem. Sportovní šortky bez kapes nebo legíny. Závodníci nastupují na tatami s modrou nebo červenou pružnou šerpou upnutou na kotníku nebo kolem pasu.

Závodníci nastupují na stupně vítězů v oblečení, které přísluší sportovní disciplíně, za kterou jsou hodnoceni. Na stupních vítězů smí závodník propagovat vlajku svého klubu/sponzora, ale nesmí zasahovat touto reklamou do prostoru dalších vyhlašovaných vítězů

## **ROZHODČÍ**

Zápas rozhoduje jeden Hlavní rozhodčí (licence A) a body jsou přidělovány podle jeho pokynů. U stolku zapisovatelů jsou vždy minimálně 2 osoby (zapisovatelé a časoměřiči) nebo Pomocný rozhodčí (licence C), který odpovídá za chod administrativy. Udělené body od rozhodčího se zveřejňují průběžně na scoreboardu.

## **PRŮBĚH ZÁPASU**

**Zápas probíhá ve dvou fázích a závodníci mohou mezi nimi libovolně přecházet.**

<b>II.</b>	Techniky v postoji	<b>Hody Porazy Strhy Páky Škrčení</b>
<b>III.</b>	Techniky na zemi	<b>Držení Páky Škrčení Drcení</b>

1. Zápas začíná v postoji.
2. Mezi jednotlivými fázemi zápasu lze libovolně přecházet, a to i zpětně a opakovaně.
3. Pokud dojde k přerušení zápasu rozhodčím, zápas pokračuje vždy v postoji (s výjimkou přerušení „frees“).

4. Dostanou-li se závodníci ve III. Fázi na varovnou nebo ochrannou plochu přeruší HR zápas povelom „Freez“, následně přesune závodníky na střed zápasíště, srovná je do stejné pozice a povelom „Fight“ vyzve k pokračování zápasu.
5. Pokud je nasazeno „Pozition“ a uplyne 15 s boje. Rozhodčí přeruší zápas, naboduje. Zápas dále začíná opět z postoje.
6. Pokud je ve III. Fázi nasazeno držení „Pozition“ a během něho vyprší časový limit zápasu, pokračuje závodník až do úspěšného udržení anebo úspěšného úniku z držení. Následně rozhodčí naboduje držení a ukončí celý zápas.

HR přerušuje zápas povelom „**Stop**“ pokud nastane jedna z následujících situací:

1. Jeden nebo oba závodníci se ocitnou mimo zápasovou plochu.
2. Je provedena zakázaná akce.
3. Dojde ke zranění.
4. Závodník nemůže sám odklepnout – držení, škrcení, páka, mdloba.
5. Uplyne doba držení – „Pozition“ = 15 s.
6. Závodník se vzdá (viditelným odklepnutím [alespoň dvě zaklepnutí], zvoláním, výkřikem).
7. Pokud to HR uzná za nutné (zamezení úrazu, udělení instrukce, přidělení bodů po nepřehledné situaci, konzultace s PR apod.).

#### **Předčasné ukončení zápasu:**

Rozhodčí může zastavit zápas, následně předčasně ukončit a vyhlásit vítěze v případě zcela zřejmé dominantní převahy jednoho závodníka, které by mohlo vést k úrazu.

#### **BODOVÁNÍ**

Bodování je zaznamenáváno rozhodčími u stolku během celého zápasu.

#### Fáze II.

3 body	Velký hod (za trup, za nohy)
2 body	Podmetení
1 bod	Netechnické dovedení soupeře na zem se získáním dominantní pozice

#### Fáze III.

2 body	Držení, oznámené jako Pozition, trvající 15 s.
1 bod	Držení, oznámené jako Pozition, trvající minimálně 10 s.

Pokud nasazené držení trvá v okamžiku uplynutí času pro zápas, časoměřič vyčká a oznámí konec zápasu až po uplynutí 15 s od počátku držení (tj. nechá dokončit držení, které se ohodnotí 2 body) nebo ihned poté, kdy držený závodník z držení unikne (pokud závodník unikne mezi 10 – 14 s od počátku držení, udělí se mu 1 bod).

Zápas končí před vypršením časového limitu, pokud jeden ze závodníků vede o 14 nebo více bodů.

Pokud závodník při nasazeném škrcení nebo páčení vzdá odplácnutím (dva a více zaplácáním) nebo výkřikem zápas končí.

#### **Prodlužování zápasu:**

Skončí-li zápas v časovém limitu a žádný ze závodníků nezískal více bodů než druhý, rozhodují tresty. Kdo má více bodů z „Penalty“ prohrává.

V případě schody bodů a současně i trestných bodů nařídí hlavní rozhodčí 1 minutu prodloužení. Prodloužení mohou být max. 2. Když ani po 2 Prodlouženích nedojde k získání bodu, tak rozhoduje váha závodníků. Dojde k převážení a lehčí závodník vyhrává.

závodníků. Dojde k převážení a lehčí závodník vyhrává.

### **Povely „Freez“ a „Fight“**

HR povelom „Freez“ přeruší zápas; závodníci se přestanou hýbat - „zmrznou“

- aby udělil jednomu či oběma závodníkům trest za pasivitu
- při porušení pravidel
- opustí-li závodníci bojovou plochu ve III. fázi a bezprostředně nehrozí zranění (v tomto případě oba závodníky beze změny jejich pozice přetáhne dovnitř zápasště)
- pokud to HR považuje za nutné k udělení pokynu nebo zamezení zranění

Po povelu „Fight“ pokračují závodníci ze stejné pozice, v jaké byli před povelom „Freez“.

### **Pozition (DRŽENÍ)**

Držení je platné, pokud má zápasník pod kontrolou svého soupeře v následujících drženích: Tate-shiho-gatame, Kesa-gatame, Kuzure-kesa-gatame, Ushiro-kesa-gatame, Mune-gatame, Yoko-shiho-gatame, Kami-shiho-gatame, Knee on belly, Back mount, Body triangle.

### **NEPOVOLENÉ AKCE**

#### **1. MÍRNÉ PŘESTUPKY - potrestaný obdrží „Warning“ a jeho soupeř 1 bod**

Pasivita

Úmyslné opuštění bojové plochy

Mluvení na tatami

Závodník se bezdůvodně zdržuje déle jak 5 s oběma nohama na výstražné ploše

Provedení akce po povelu k zastavení zápasu

Dynamické, nebo rázové provedení „nůžek“ do oblasti ledvin

Bodání nebo tlaky kloubem nebo prstem

U žákovských a juniorských kategorií – sebeohrožování (otáčení se zády k soupeři, předklánění se bez nástupu do techniky apod.), nevhodné chování (brečení atd.)

Opakované nevhodné chování kouče (poté, co již byl kouč upozorněn, že při jeho dalším provinění bude jím vedený závodník penalizován). Při závažnějších nebo dalších opakovaných excesech může být kouč vykázán z prostoru zápasště.

#### **2. ZÁVÁŽNÉ PŘESTUPKY – potrestaný obdrží „Penalty“ a jeho soupeř 2 body**

Neuposlechnutí nařízení rozhodčího

Nevhodné výkřiky či zvolání

Verbální poznámky či gesta vůči soupeři, HR, koučům, přihlízejícím

Páka na vaz nebo páteř

Držení v kravatě, pokud jsou ruce spojeny pouze okolo krku (tj. bez ruky) soupeře a současně není nohama fixováno tělo soupeře (v postoji, nikoliv na zemi)

Naskočení na soupeře při hodů

Nasazení páky trhnutím

Páčení prstů rukou nebo nohou

Úder loktem nebo hlavou

Kop kolenem

Škrčení prsty

Krutné páky na nohy (kotník, koleno, kyčle)

Krutné páky na zápěstí

Slamy (tj. udeření o zem soupeřem, který je v guardu)

Hod v kravatě, pokud má házející spojeny ruce pouze okolo krku (tj. bez ruky) soupeře

Hození soupeře při současně nasazeném páčení.

### 3. VELMI ZÁVÁŽNÉ PŘESTUPKY – OKAMŽITÁ DISKVALIFIKACE – „Disqualification“

Úmyslná snaha zranit soupeře

Hození soupeře přímo na hlavu

Závažné nesportovní chování závodníka během nebo po skončení závodu (nadávky, pokřikování, vulgární gestikulace, poznámky k rozhodčímu atd.) - HR může závodníka po poradě s PR a ředitelem soutěže vyloučit z celé soutěže s odebráním všech dosavadních vítězství.

#### TRESTY



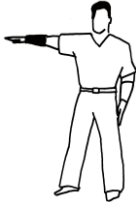


<b>Warning</b>	za mírné přestupky	Soupeř získává 1 bod
<b>Penalty</b>	za závažné a opakované mírné přestupky	Soupeř získává 2 body
<b>Disqualification</b> (2x <b>Penalty</b> a místo 3. se udělí)	za velmi závažné a opakované závažné přestupky	Diskvalifikace Soupeř získává 14 bodů Potrestaný 0 bodů







V případě opakovaného potrestání **Disqualification** je závodník vyloučen z celé soutěže s odebráním všech dosavadních vítězství.

#### ZAKÁZANÉ TECHNIKY PO KATEGORIÍCH




Povolené techniky	Děti do 10ti let	Mládež 11 - 14 let	Junioři 15 - 17 let	Dospělí + 18 let
Přímá páka na ruku	ano	ano	ano	ano
Škrčení s 1 rukou uvnitř	ne	ano	ano	ano
Škrčení	ne	ne	ano	ano
Gilotina	ne	ne	ano, jen s 1 rukou uvnitř	ano
Krutná páka na rameno	ne	ne	ano	ano
Přímá páka na kotník	ne	ne	ano	ano
Naskočená gilotina	ne	ne	ne	ano
Naskočený armbar	ne	ne	ne	ano
Drcení (trup, trapéz, biceps, lýtko, čelist)	ne	ne	ne	ano
Přímá páka na koleno	ne	ne	ne	ano
Přímá páka na kyčle	ne	ne	ne	ano
Přímá páka na zápěstí	ne	ne	ne	ano

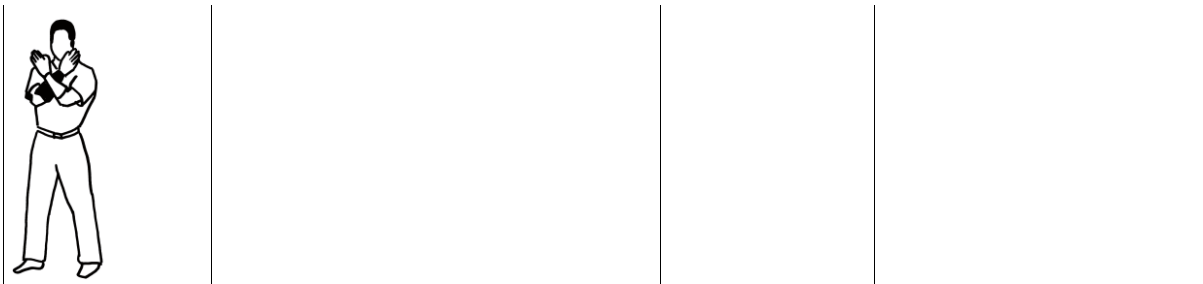
## POVELY, POKYNY A GESTA ROZHODČÍCH

Výrok	Gesto	Význam	Použití
On position	Rozhodčí otevřenýma rukama směřujícíma dlaněmi k sobě ukáže na závodníky a poté plynule na startovní místa uvnitř zápasště, tj. pokyne závodníkům, aby nastoupili.	na místa	na začátku zápasu nebo kdykoli, kdy rozhodčí chce, aby se závodníci postavili na označená startovní místa uvnitř zápasště
Fight 	Rozhodčí zakročí levou nohou a současně předpaženýma otevřenýma rukama směřujícíma dlaněmi k sobě ukáže na závodníky a poté plynule na střed zápasště, tj. pokyne závodníkům, aby zahájili boj.	začněte	zahájení zápasu nebo pokračování v přerušném zápasu
Stop 	Pokud probíhá první fáze zápasu, rozhodčí otevřenou rukou protne shora dolů prostor mezi závodníky. Pokud probíhá druhá nebo třetí fáze zápasu, může rozhodčí povel podpořit plácnutím do závodníků.	skončete	přerušení zápasu
One point 	Rozhodčí upaží vodorovně na straně hodnoceného závodníka, dlaň otevřené ruky směřuje dolů	jeden bod	přidělení jednoho bodu
Two point 	Rozhodčí vzpaží rovně nahoru na straně hodnoceného závodníka, ukazováčkem a prostředníčkem ukazuje dva body	Dva body	přidělení dvou bodů
Three point 	Rozhodčí vzpaží rovně nahoru na straně hodnoceného závodníka, palcem, ukazováčkem a prostředníčkem ukazuje tři body	tři body	přidělení tří bodů

<p>Warning</p> 	<p>Rozhodčí vztyčí ukazovák ruky na straně trestaného závodníka a poté jím ukáže šikmo dolů na stranu trestaného závodníka</p>	<p>první napomenutí</p>	<p>- za první méně vážné porušení pravidel (soupeři musí být následně ihned uděleno One point)</p>
<p>Penalty</p> 	<p>Rozhodčí vztyčí ukazovák ruky na straně trestaného závodníka a poté jím ukáže vodorovně na stranu trestaného závodníka</p>	<p>druhé napomenutí</p>	<p>- za méně vážné porušení pravidel, bylo-li již předtím uděleno Warning - za vážné porušení pravidel (soupeři musí být následně ihned udělen Penalty)</p>
<p>Disqualification</p> 	<p>Rozhodčí vztyčí ukazovák ruky na straně trestaného závodníka a poté jím ukáže šikmo nahoru na stranu trestaného závodníka</p>	<p>diskvalifikace</p>	<p>- za méně vážné porušení pravidel, byl-li již dříve udělen Penalty - za vážné porušení pravidel, bylo-li již dříve uděleno Warning nebo Penalty - za velmi vážné porušení pravidel (soupeř musí být následně vyhlášen vítězem)</p>
<p>Position</p> 	<p>Rozhodčí předpaží pravou rukou dlaní dolů směrem k závodníkům a zvolá Position, následně drží ruku nad závodníky, dokud trvá znehybnění</p>	<p>znehybnění</p>	<p>stanovení počátku znehybnění – počíná běžet limit 10 resp. 15 sekund pro ohodnocení znehybnění</p>
<p>Escape</p> 	<p>Rozhodčí předpaženou rukou pohybuje vpravo a vlevo a zvolá Escape</p>	<p>vyproštění</p>	<p>ukončení znehybnění únikem držení závodníka – přestává běžet doba pro ohodnocení znehybnění</p>
<p>freez</p> 	<p>Rozhodčí se předkloní, dlaněmi se dotkne obou závodníků a přitlačí je směrem k zápasišti.</p>	<p>nehýbejte se</p>	<p>je-li potřeba přesunout závodníky z okraje zápasišť do jeho středu nebo jim udělit pokyn nebo trest beze změny</p>



			jejich pozice a ztráty výhody jednoho z nich (lze použít jen při boji na zemi)
Fight 	Rozhodčí dlaněmi pleskne do obou závodníků.	pokračujte	pokračování boje z původní pozice po přerušení povellem „frez“
fight	Rozhodčí předpaženýma otevřenýma rukama směřujícíma dlaněmi k sobě ukáže na závodníky a poté plynule do prostoru mezi nimi.	pokračujte	pobídnutí závodníků k boji, pokud bezdůvodně přestanou zápasit
---	Rozhodčí zkrří otevřené ruce před svou hrudí	zakázaná technika	komunikace mezi rozhodčími během zápasu – byla provedená zakázaná technika, která by měla být potrestána
---	Rozhodčí zavlní otevřenou rukou několikrát nahoru a dolů, dlaň směřuje dolů	slabá technika	komunikace mezi rozhodčími během zápasu – technika nebyla dostatečně razantní, aby mohla být ohodnocena
---	Rozhodčí předpaží ruce dlaněmi k sobě ve vzdálenosti cca 50 cm	příliš daleko	komunikace mezi rozhodčími během zápasu – technika nebyla provedena z dobré vzdálenosti a nemůže být ohodnocena
	Rozhodčí si na okamžik zakryje oči dlaněmi	neviděl jsem	komunikace mezi rozhodčími během zápasu – nemohu akci hodnotit, protože jsem ji dobře neviděl
	Rozhodčí zkrří ruce před tělem a poté upaží oběma rukama šikmo dolů, dlaně směřují dolů	bez hodnocení	komunikace mezi rozhodčími během zápasu – akci, která proběhla, ponechávám bez hodnocení
Red winner 	Rozhodčí upaží šikmo nahoru na straně závodníka, který zvítězil, dlaň otevřené ruky směřuje vzhůru (jako při udělení Two point).	zvítězil červený	vyhlášení výsledku zápasu
Blue winner	Rozhodčí upaží šikmo nahoru na straně závodníka, který zvítězil, dlaň otevřené ruky směřuje vzhůru (jako při udělení Two point).	zvítězil modrý	vyhlášení výsledku zápasu
Draw	Rozhodčí upaží oběma rukama šikmo dolů, dlaně směřují vzhůru (jako při udělení One Point, ale na obě strany).	nerozhodně	vyhlášení výsledku zápasu



## SYSTEM SOUTĚŽE

**O zvolení systému soutěže rozhodne pořadatel turnaje podle časových možností soutěže.**

### 1 závodník

Závodník je vyhlášen, jako vítěz kategorie a body se mu započítávají do celkového hodnocení pouze v případě, že využije start v náhradní kategorii. Závodníkovi je umožněno s jeho souhlasem (u mladších 18 let též se souhlasem kouče nebo zákonného zástupce) nastoupit do nejbližší vyšší váhové, není-li to možné, tak nižší váhové, popř. vyšší věkové nebo jiné pořadatelem doporučené kategorie. Pokud s přesunutím do vyšší váhové kategorie závodník (popř. zák. zástupce nebo kouč) nesouhlasí, závodníkovi se vrací startovné a nejsou mu přiznány body do celkového hodnocení za kategorii.

### 2 závodníci

O umístění v kategorii rozhodnou dva vzájemné zápasy. Pokud je výsledek 1:1 na zápasy, rozhodne součet skóre v obou vzájemných zápasech. Pokud je i součet skóre stejný, rozhodne o umístění výsledek ve třetím vzájemném zápase.

### 3 závodníci

#### Každý s každým (tabulka)

Pořadí kritérií:

- celkový počet vyhraných zápasů
- v případě shodného počtu vítězství u dvou nebo více závodníků, rozhoduje jejich vzájemný zápas nebo jejich minitabulka
- rozdíl skóre v minitabulce
- celkový rozdíl skóre
- počet získaných bodů v minitabulce
- celkový počet získaných bodů
- menší počet napomenutí
- nové zápasy v délce 1 minuta mezi závodníky, mezi nimiž je rovnost

				výher	skóre	pořadí

konečné  
pořadí:

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

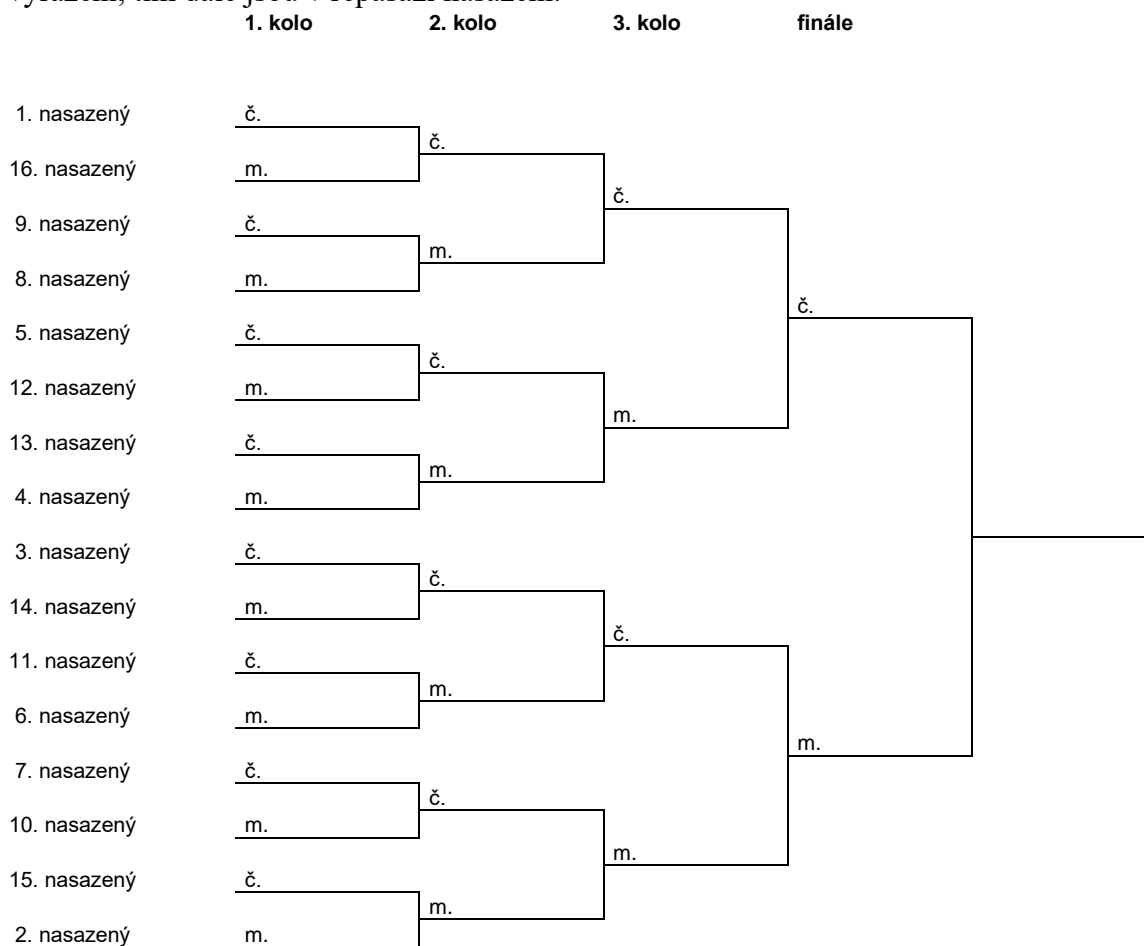
3. \_\_\_\_\_

## 4 a více závodníků

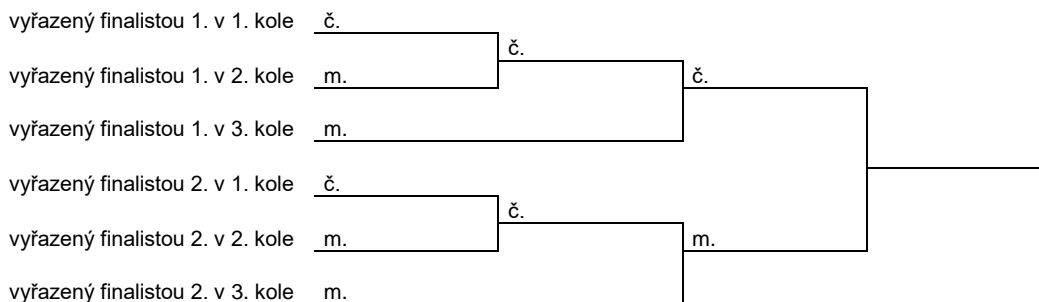
### Vyřazovací systém („pavouk“) s krátkou repasáží

Ze základního pavouka vzejde vítěz

Závodníci, kteří byli poraženi finalisty, jsou zařazeni do repasáže, a to tak, že čím později byli vyřazeni, tím dále jsou v repasáži nasazeni.



#### repasáž



#### konečné pořadí:

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_