

FIGHTING

pravidla v. 02/2018

FIGHTING GI

Fighting je lehce kontaktní sportovní zápas ve kterém závodníci oblečení v kimonech, se snaží, v postoji pomocí úderů, kopů, hodů, porazů a páčení, na zemi pomocí držení a páčení, dosáhnou větší bodový zisk nebo se snaží donutit soupeře vzdát se.

HMOTNOSTNÍ KATEGORIE [kg]

Mladší žáci a žákyně do 6	bez rozdílu hmotnosti					
Mladší žáci a žákyně 6/7	bez rozdílu hmotnosti					
Mladší žáci a žákyně 8/9	bez rozdílu hmotnosti					
Mladší žáci a žákyně 10/11	bez rozdílu hmotnosti					
Starší žáci 12/13/14	-35	-42	-49	-57	-65	+65
Starší žákyně 12/13/14	-30	-36	-42	-49	-55	+55
Junioři 15/16/17	-55	-62	-69	-77	-85	+85
Juniorky 15/16/17	-55	-62	+62			
Muži od 18 let	-62	-69	-77	-85	-94	+94
Ženy od 18 let	-55	-62	-70	+70		

Pro zařazení do věkové kategorie je rozhodující, zda závodník v den konání soutěže již dosáhl desátého resp. patnáctého nebo osmnáctého roku věku.

DÉLKA ZÁPASU

Do 14 let - 2 minuty čistého času

Od 15 let - 3 minuty čistého času

Pořadatel si vyhrazuje právo změnit délku zápasů s ohledem na počet přihlášených závodníků a časové možnosti soutěže.

PŘIHLÁŠKY ZÁVODNÍKŮ

Přihlašování závodníků je prováděno pouze elektronicky na webu www.allkampf-jitsu.cz s uzávěrkou přihlášek min. 5 dnů před zahájením soutěže. Přihlášky na místě nejsou přípustné.

PŘIHLÁŠKY KOUČŮ

Každý klub si přihlásí libovolný počet koučů, odpovídající počtu závodníků. Je žádoucí, aby kouč byl znalý pravidel a měl vhodné morální vlastnosti. Výběr vhodných koučů je v zodpovědnosti klubů. Kouč následně v den závodu obdrží identifikační cedulku se jménem, která ho opravňuje ke vstupu do prostoru kouče na tatami. Koučové musí být oblečení ve sportovním oblečení a s mí mít sebou jen malé zařízení na měření času (stopky, mobil).

REGISTRACE

Během registrace se provádí vážení závodníků, v případě zjištění váhy, která závodníka zařadí do jiné kategorie, je závodník bez náhrady startovního ze soutěže vyřazen. Žádné tolerance váhy se nepřipouští. Vážení závodníků musí proběhnout na certifikované váze.

Při registraci se provádí kontrola věku, závodník musí předložit Evropský průkaz zdravotního pojištění (tzv Zdravotní průkaz).

Každý závodník a kouč, předloží podepsaný formulář Souhlas se zpracováním osobních údajů splňující podmínky GDPR.

REVERZ

Mladší 18ti let předkládají souhlas zákonného zástupce s účastí na soutěži na vlastní nebezpečí (revers), na předepsaném formuláři.

ZDRAVOTNÍ STAV

Všichni závodníci jsou povinni při registraci odevzdat revers o zdravotním stavu ne starší 1. měsíc. Při registraci je povinen každý závodník předložit doklad o zdravotní způsobilosti od sportovního lékaře nebo obvodního lékaře s ověřením EKG a zátěžovým testem, nesmí být starší jeden rok.

CHRÁNIČE

Povinné

- chrániče hřbetu rukou – protektor min. 2 cm
- chránič zubů
- chrániče holení a nártů překrývající všechny prsty
- chlapci a muži - suspenzor
- dívky od 12 let a ženy - protektor hrudníku



Doporučené

- ochranná helma

ZÁPASIŠTĚ

Zápasiště pro fighting, grappling/Ne waza, Duo systém a kata se skládá ze tří částí:

1. Bojová plocha min. 6 x 6 m
2. Varovná plocha o šířce 1 metru (jiné barvy než bojová plocha nebo ohraničená červenou páskou na jednobarevném tatami)
3. Doporučená bezpečnostní plocha o šířce 1 metru

Zápasiště musí být pokryto tatami o minimální tloušťce 2 cm

ODĚV – Závodníci

Fighting GI – v kimonech

Gi - čisté a nepotrhané. Kabát Gi musí zakrývat boky. Rukávy musí zakrývat nejméně polovinu předloktí a nesmí být delší než na zápěstí. Je zakázané mít ohrnuté rukávy nebo nohavice. Délka kalhot - minimálně do poloviny lýtek a ne delší než na nárt. Ženy musí mít pod Gi tričko apod. Muži - žádný oděv pod Gi. Závodníci nastupují na tatami s modrým nebo červeným Obi,

Závodníci nastupují na stupně vítězů v oblečení, které přísluší sportovní disciplíně, za kterou jsou hodnoceni. Na stupních vítězů smí závodník propagovat vlajku svého klubu/sponzora, ale nesmí zasahovat touto reklamou do prostoru dalších vyhlášených vítězů

ROZHODČÍ

Zápas rozhoduje Hlavní rozhodčí (licence A) a body jsou přidělovány podle jeho pokynů. Pomocný rozhodčí (licence B) sleduje zápas z opačné strany než HR a má pouze poradní hlas.

U stolku zapisovatelů jsou vždy minimálně 2 osoby (zapisovatelé a časoměřiči) z nichž je alespoň jeden Pomocný rozhodčí (licence C), který odpovídá za chod administrativy. Udělené body od rozhodčího se zveřejňují průběžně na scoreboardu.

PRŮBĚH ZÁPASU

zápas probíhá ve třech fázích

I.	Techniky bez držení soupeře	Údery Kopy Seky Porazy Podmetry
II.	Techniky s úchopem soupeře v postoji	Hody Porazy Strhy Páky Škrčení
III.	Techniky na zemi	Držení Páky Škrčení Drcení

1. Zápas začíná I. částí.
2. Závodníci plynule přecházejí uchopením soupeře do II. fáze nebo podmetením rovnou do III. fáze. Pokud před podmetem nedošlo k úchopu (tj. došlo k přechodu z I. fáze rovnou do III. a po celou dobu nedošlo k úchopu), je možné bezprostředně po podmetu použít údery. Ve fázi I. smí závodník setrvat libovolnou dobu.
3. Ve chvíli, kdy dojde k pevnému úchopu začíná II. fáze. V II. fázi smí závodníci setrvat po dobu 15 s, jinak dochází k zastavení zápasu a následnému návratu do I. fáze.
4. Mezi jednotlivými fázemi zápasu lze libovolně přecházet, a to i zpětně a opakovaně.
5. Pokud dojde k přerušení zápasu rozhodčím, zápas pokračuje vždy I. fáze (s výjimkou přerušení „sonomama“).
6. Po dopadu trupem na tatami zápas pokračuje III. fází.
7. V případě, že není III. fáze zakončena povolenou zakončovací technikou, pak se boj po 30s vrací zpět do I. Fáze. Pokud je nasazeno Osae komi a uplyne 30 s boje ve III. fázi no uplynutí celkového času zápasu, Osae komi pokračuje až do úspěšného udržení anebo úspěšného úniku z držení (toketa).
8. V případě, že je ve III. fázi jedním ze závodníků úspěšně udržené Osae-komi, boj pokračuje opět I. fází.

HR přerušuje zápas povelom „**Mate**“, „**Jame**“ nebo „**Stop**“ pokud nastane jedna z následujících situací:

1. Jeden nebo oba závodníci se ocitnou mimo zápasovou plochu.
2. Je provedena zakázaná akce.
3. Dojde ke zranění.
4. Závodník nemůže sám odklepnout – držení, škrčení, páka, mdloba.
5. Uplyne doba držení - Osae-komi = 15 s.

6. Závodník se vzdá (viditelným odklepáním [alespoň dvě zaklepání], zvoláním, výkřikem).
 7. Pokud to HR uzná za nutné (zamezení úrazu, udělení instrukce, přidělení bodů po nepřehledné situaci, konzultace s PR apod.).

BODOVÁNÍ

Bodování je zaznamenáváno rozhodčími u stolku během celého zápasu.

Část I.

2 body	Čistý nezblokovaný a kontrolovaný kop na hlavu
1 bod	Úder na hlavu, kop nebo úder na tělo
2 body	Podmetení soupeře +1 bod za zakončení úderem

Část II.

3 body	Velký hod (za trup, za nohy)
2 body	Podmetení
1 bod	Netechnické dovedení soupeře na zem se ziskem dominantní pozice

Část III.

2 body	Držení, oznámené jako Osae-komi, trvající 15 s.
1 bod	Držení, oznámené jako Osae-komi, trvající minimálně 10 s.

Pokud nasazené držení trvá v okamžiku uplynutí času pro zápas, časoměřič vyčká a oznámí konec zápasu až po uplynutí 15 s od počátku držení (tj. nechá dokončit držení, které se ohodnotí 2 body) nebo ihned poté, kdy držený závodník z držení unikne (pokud závodník unikne mezi 10 – 14 s od počátku držení, udělí se mu 1 bod).

Zápas končí před vypršením časového limitu, pokud jeden ze závodníků vede o 14 nebo více bodů.

Pokud po skončení časového limitu mají oba závodníci stejný počet bodů, vítězí ten závodník, který má nižší počet napomenutí. Pokud panuje i v tomto ohledu shoda, zápas se (případně i opakovaně) prodlužuje o jednu minutu.

Pokud závodník při nasazeném škrčení nebo páčení vzdá odplácnutím (dva a více zaplácáním) nebo výkřikem zápas končí.

Povely „SONOMAMA“ a „JOSHI“

HR povelom „**Sonomama**“ přeruší zápas; závodníci se přestanou hýbat - „zmrznou“

- aby udělil jednomu či oběma závodníkům trest za pasivitu
- při porušení pravidel
- opustí-li závodníci bojovou plochu ve III. fázi a bezprostředně nehrozí zranění (v tomto případě oba závodníky beze změny jejich pozice přetáhne dovnitř zápasíště)
- pokud to HR považuje za nutné k udělení pokynu nebo zamezení zranění

Po povelu „**Joshi**“ pokračují závodníci ze stejné pozice, v jaké byli před povelom „**Sonomama**“.

OSAE-KOMI (DRŽENÍ)

Držení je platné, pokud má zápasník pod kontrolou svého soupeře v následujících drženích: Tate-shiho-gatame, Kesa-gatame, Kuzure-kesa-gatame, Ushiro-kesa-gatame, Mune-gatame, Yoko-shiho-gatame, Kami-shiho-gatame, Knee on belly, Back mount, Body triangle.

NEPOVOLENÉ AKCE

1. MÍRNÉ PŘESTUPKY - potrestaný obdrží SHIDO a jeho soupeř 1 bod

Pasivita

Úmyslné opuštění bojové plochy

Mluvení na tatami

Závodník se bezdůvodně zdržuje déle jak 5 s oběma nohama na výstražné ploše

Kop či úder po započetí části II, kdy jeden ze závodníků už uchopil druhého.

Provedení akce po povelu k zastavení zápasu

Neúmyslný úder nebo kop pod pás nebo do krku

Opakované údery nebo kopy do paží soupeře

Úder nebo kop do ležícího soupeře vyjma situace po podmetu bez úchopu

Dynamické, nebo rázové provedení „nůžek“ do oblasti ledvin

Bodání (úder) kloubem nebo prstem

U žákovských a juniorských kategorií - mobobe – sebeohrožování (otáčení se zády k soupeři, předklánění se bez nástupu do techniky apod.)

Opakované nevhodné chování kouče (poté, co již byl kouč upozorněn, že při jeho dalším provinění bude jím vedený závodník penalizován). Při závažnějších nebo dalších opakovaných excesech může být kouč vykázán z prostoru zápasíšť.

2. ZÁVÁŽNÉ PŘESTUPKY – potrestaný obdrží CHUI a jeho soupeř 2 body

Údery a kopy, jejichž intenzita není přiměřená zasahované části těla

Kop nebo úder na hrdlo nebo genitálie

Silný či nekontrolovaný kop nebo úder v II. části (závodník již uchopil soupeře)

Neuposlechnutí nařízení rozhodčího

Nevhodné výkřiky či zvolání

Verbální poznámky či gesta vůči soupeři, HR, PR, přihlížejícím

Páka na vaz nebo páteř

Držení v kravatě, pokud jsou ruce spojeny pouze okolo krku (tj. bez ruky) soupeře a současně není nohama fixováno tělo soupeře (v postoji, nikoliv na zemi)

Naskočení na soupeře při hodů

Nasazení páky trhnutím

Páčení prstů rukou nebo nohou

Úder loktem nebo hlavou

Kop kolenem

Škrčení prsty

Krutné páky na nohy (kotník, koleno, kyčle)

Krutné páky na zápěstí

Slamy (tj. udeření o zem soupeřem, který je v guardu)

Hod v kravatě, pokud má házející spojeny ruce pouze okolo krku (tj. bez ruky) soupeře

Hození soupeře při současně nasazeném páčení

2. VELMI ZÁVÁŽNÉ PŘESTUPKY – OKAMŽITÁ DISKVALIFIKACE - HANSOKU

Úmyslná snaha zranit soupeře

Úmyslný nepřiměřeně tvrdý úder, kop či jiná akce s následkem zranění soupeře

Hození soupeře přímo na hlavu

Závažné nesportovní chování závodníka během nebo po skončení závodu (nadávky, pokřikování, vulgární gestikulace, poznámky k rozhodčímu atd.) - HR může závodníka po poradě s PR a ředitelem soutěže vyloučit z celé soutěže s odebráním všech dosavadních vítězství.

O. TRESTY

SHIDO	za mírné přestupky	Soupeř získává 1 bod
CHUI	za závažné a opakované mírné přestupky	Soupeř získává 2 body
HANSOKU (CHUI + CHUI)	za velmi závažné a opakované závažné přestupky	Diskvalifikace Soupeř získává 14 bodů Potrestaný 0 bodů

V případě opakovaného potrestání HANSOKU je závodník vyloučen z celé soutěže s odebráním všech dosavadních vítězství.

ZAKÁZANÉ TECHNIKY PO KATEGORIÍCH

Povolené techniky	Děti do 11ti let	Mládež 12/13/14 let	Junioři 15/16/17 let	Dospělí + 18 let
Přímá páka na ruku	ano	ano	ano	ano
Škrčení	ne	ne	ano	ano
Krutná páka na rameno	ne	ne	ano	ano
Přímá páka na kotník	ne	ne	ano	ano
Gilotina	ne	ne	jen s 1 rukou uvnitř	ano
Naskočená gilotina	ne	ne	ne	ano
Naskočený armbar	ne	ne	ne	ano
Drcení	ne	ne	ne	ano
Přímá páka na koleno	ne	ne	ne	ano
Přímá páka na kyčle	ne	ne	ne	ano
Přímá páka na zápěstí	ne	ne	ne	ano

POVELY, POKYNY A GESTA ROZHODČÍCH

Výrok	Gesto	Význam	Použití
moto no iči	Rozhodčí otevřenýma rukama směřujícíma dlaněmi k sobě ukáže na závodníky a poté plynule na startovní místa uvnitř zápasiště, tj. pokyne závodníkům aby nastoupili.	na místa	na začátku zápasu nebo kdykoli, kdy rozhodčí chce, aby se závodníci postavili na označená startovní místa uvnitř zápasiště
hadžime	Rozhodčí zakročí levou nohou a současně předpaženými otevřenými rukama směřujícíma dlaněmi k sobě ukáže na závodníky a poté plynule na střed zápasiště, tj. pokyne závodníkům, aby zahájili boj.	začněte	zahájení zápasu nebo pokračování v přerušném zápasu
jame	Pokud probíhá první fáze zápasu, rozhodčí otevřenou rukou protne shora dolů prostor mezi závodníky. Pokud probíhá druhá nebo třetí fáze zápasu, může rozhodčí povel podpořit plácnutím do závodníků.	skončete	přerušování zápasu
yuko	Rozhodčí upaží šikmo dolů na straně hodnoceného závodníka, dlaň otevřené ruky směřuje vzhůru	jeden bod	přidělení jednoho bodu
wazari	Rozhodčí upaží šikmo nahoru na straně hodnoceného závodníka, dlaň otevřené ruky směřuje vzhůru.	dva body	přidělení dvou bodů
ippon	Rozhodčí upaží šikmo nahoru na straně hodnoceného závodníka a vtyčí tři prsty.	tři body	přidělení tří bodů
shido	Rozhodčí vztyčí ukazovák ruky na straně trestaného závodníka a poté jím ukáže šikmo dolů na stranu trestaného závodníka	první napomenutí	- za první méně vážné porušení pravidel (soupeři musí být následně ihned uděleno wazari)
chui	Rozhodčí vztyčí ukazovák ruky na straně trestaného závodníka a poté jím ukáže vodorovně na stranu trestaného závodníka	druhé napomenutí	- za méně vážné porušení pravidel, bylo-li již předtím uděleno shido - za vážné porušení pravidel (soupeři musí být následně ihned udělen ippon)
hansoku	Rozhodčí vztyčí ukazovák ruky na straně trestaného závodníka a poté jím ukáže šikmo nahoru na stranu trestaného závodníka	diskvalifikace	- za méně vážné porušení pravidel, byl-li již dříve udělen chui - za vážné porušení pravidel, bylo-li již dříve uděleno shido nebo chui - za velmi vážné porušení pravidel (soupeř musí být následně vyhlášen vítězem)
osae-komi	Rozhodčí předpaží pravou rukou dlaní dolů směrem k závodníkům a drží ruku nad závodníky, dokud trvá znehybnění	znehybnění	stanovení počátku znehybnění – počíná běžet limit 10 resp. 15 sekund pro ohodnocení znehybnění

toketa	Rozhodčí zkříží ruce před tělem a poté upaží oběma rukama šikmo dolů, dlaně směřují dolů	vyproštění	ukončení znehybnění únikem drženého závodníka – přestává běžet doba pro ohodnocení znehybnění
sonomama	Rozhodčí se předkloní, dlaněmi se dotkne obou závodníků a přitlačí je směrem k zápasisti.	nehýbejte se	je-li potřeba přesunout závodníky z okraje zápasisti do jeho středu nebo jim udělit pokyn nebo trest bez změny jejich pozice a ztráty výhody jednoho z nich (lze použít jen při boji na zemi)
joshi	Rozhodčí dlaněmi pleskne do obou závodníků.	pokračujte	pokračování boje z původní pozice po přerušení povelu „sonomama“
cuzukete	Rozhodčí předpaženými otevřenými rukama směřujícími dlaněmi k sobě ukáže na závodníky a poté plynule do prostoru mezi nimi.	pokračujte	pobídnutí závodníků k boji, pokud bezdůvodně přestanou zápasit
---	Rozhodčí přiloží pěst pravé ruky k dlani levé ruky	kontakt	komunikace mezi rozhodčími během zápasu – technika byla příliš tvrdá a měla by být potrestána
---	Rozhodčí zkříží otevřené ruce před svou hrudí	zakázaná technika	komunikace mezi rozhodčími během zápasu – byla provedená zakázaná technika, která by měla být potrestána
---	Rozhodčí zavlní otevřenou rukou několikrát nahoru a dolů, dlaně směřuje dolů	slabá technika	komunikace mezi rozhodčími během zápasu – technika nebyla dostatečně razantní, aby mohla být ohodnocena
---	Rozhodčí předpaží ruce dlaněmi k sobě ve vzdálenosti cca 50 cm	příliš daleko	komunikace mezi rozhodčími během zápasu – technika nebyla provedena z dobré vzdálenosti a nemůže být ohodnocena
---	Rozhodčí si na okamžik zakryje oči dlaněmi	neviděl jsem	komunikace mezi rozhodčími během zápasu – nemohu akci hodnotit, protože jsem ji dobře neviděl
---	Rozhodčí zkříží ruce před tělem a poté upaží oběma rukama šikmo dolů, dlaně směřují dolů	bez hodnocení	komunikace mezi rozhodčími během zápasu – akci, která proběhla, ponechávám bez hodnocení
aka no kači	Rozhodčí upaží šikmo nahoru na straně závodníka, který zvítězil, dlaně otevřené ruky směřuje vzhůru (jako při udělení ipponu).	zvítězil červený	vyhlášení výsledku zápasu
ao no kači	Rozhodčí upaží šikmo nahoru na straně závodníka, který zvítězil, dlaně otevřené ruky směřuje vzhůru (jako při udělení ipponu).	zvítězil modrý	vyhlášení výsledku zápasu
hikivake	Rozhodčí upaží oběma rukama šikmo dolů, dlaně směřují vzhůru (jako při udělení wazari, ale na obě strany).	nerozhodně	vyhlášení výsledku zápasu

SYSTEM SOUTĚŽE

O zvolení systému soutěže rozhodne pořadatel turnaje podle časových možností soutěže.

1 závodník

Závodník je vyhlášen, jako vítěz kategorie a body se mu započítávají do celkového hodnocení pouze v případě, že využije start v náhradní kategorii. Závodníkovi je umožněno s jeho souhlasem (u mladších 18 let též se souhlasem kouče nebo zákonného zástupce) nastoupit do nejbližší vyšší váhové, není-li to možné, tak nižší váhové, popř. vyšší věkové nebo jiné pořadatelem doporučené kategorie. Pokud s přesunutím do vyšší váhové kategorie závodník (popř. zák. zástupce nebo kouč) nesouhlasí, závodníkovi se vrací startovné a nejsou mu přiznány body do celkového hodnocení za kategorii.

2 závodníci

O umístění v kategorii rozhodnou dva vzájemné zápasy. Pokud je výsledek 1:1 na zápasy, rozhodne součet skóre v obou vzájemných zápasech. Pokud je i součet skóre stejný, rozhodne o umístění výsledek ve třetím vzájemném zápase.

3 závodníků

Každý s každým (tabulka)

Pořadí kriterií:

- celkový počet vyhraných zápasů
- v případě shodného počtu vítězství u dvou nebo více závodníků, rozhoduje jejich vzájemný zápas nebo jejich minitabulka
- rozdíl skóre v minitabulce
- celkový rozdíl skóre
- počet získaných bodů v minitabulce
- celkový počet získaných bodů
- menší počet napomenutí
- nové zápasy v délce 1 minuta mezi závodníky, mezi nimiž je rovnost

4 a více závodníků

Vyřazovací systém („pavouk“) s krátkou repasáží

Ze základního pavouka vzejde vítěz

Závodníci, kteří byli poraženi finalisty, jsou zařazeni do repasáže, a to tak, že čím později byli vyřazeni, tím dále jsou v repasáži nasazeni.

Jestliže byl vítěz repasáže poražen poraženým finalistou, končí poražený finalista na 2. místě a vítěz repasáže na 3. místě.

Jestliže byl vítěz repasáže poražen vítězným finalistou, utká se o 2-3 místo s poraženým finalistou.